



Secretaría de las TIC



MUNICIPIO DE PEREIRA



PROYECTO MIN-ALCALDÍA

Gestión Inteligente de la Información



INNOVING S.A.S

SECRETARÍA TIC

2017





Secretaría de las TIC



MUNICIPIO DE PEREIRA



1. Presentación Proyecto MIN-ALCALDÍA

Expositor: Secretario de TIC, Ing. Fredy Ruano

Tiempo: 5 minutos

2. Equipos de Trabajo

EXPOSITORES:

Ing. Fredy Ruano, Secretario de TIC

Ing. Jairo Arboleda, Gerente Innoving

Tiempo: 4 minutos



Secretaría de las TIC



MUNICIPIO DE PEREIRA



3. Descripción del Proyecto MIN-ALCALDÍA

Expositor: Ing. Gilberto Vargas

Tiempo: 10 minutos

PROYECTO: MIN-ALCALDÍA
OBJETIVO

Dotar a la Alcaldía de Pereira, de la herramienta computacional denominada MIN – Motor Inteligente de Lenguaje Natural, que permite el acceso ágil, focalizado y eficiente a la información institucional de carácter estratégico, brindando soporte a la toma de decisiones en el marco de la Inteligencia Institucional. MIN facilita la organización sistemática de la información contenida en el repositorio y en el ecosistema digital, incluyendo recursos multimediales, así como la que se encuentre disponible en la nube.

Proyecto Min-Alcaldía Alcances

1. Secretaría de Hacienda
2. Secretaría de Gobierno
3. Secretaría Jurídica
4. Secretaría de Educación
5. Secretaría de TIC / Biblioteca

Proyecto Min-Alcaldía

Licencias, Código, Soporte, Ayudas

MIN se implanta en la Alcaldía de Pereira sobre cinco Secretarías. Para ello pondrá a disposición licencias de uso, soporte, vídeos de ayuda y el código como soporte al proceso colaborativo concertado entre las partes. El soporte cubre un año de trabajo en las diferentes Secretarías, garantizando la calidad del servicio y la continuidad funcional de la plataforma. El código fuente posee derechos de autor por parte de Innoving SAS, quien es además su creador y constructor.

Proyecto Min-Alcaldía

Infraestructura Hardware - Software

MIN se ha desarrollado con base en tecnología Web: JavaScript, JQuery, PHP, frameworks de apoyo, y sustentado en diversos motores de bases de datos: ORACLE, MySQL, y disponible para los restantes motores según necesidades. La infraestructura física está basada en un servidor Windows Server con dos Terabytes y ocho Gigas de RAM. El sistema desarrollado es multiplataforma.

Proyecto Min-Alcaldía

Infraestructura Hardware - Software

MIN se ha desarrollado con base en tecnología Web: JavaScript, JQuery, PHP, frameworks de apoyo, y sustentado en diversos motores de bases de datos: ORACLE, MySQL, y disponible para los restantes motores según necesidades. La infraestructura física está basada en un servidor Windows Server con dos Terabytes y ocho Gigas de RAM. El sistema desarrollado es multiplataforma.

Proyecto Min-Alcaldía

Limitaciones

El producto MIN cumple funciones orientadas a la búsqueda sistemática, ágil y eficiente de la información institucional. En el proceso, MIN agrega funcionalidades emergentes al sistema, pero los alcances de los mismos y su impacto positivo sobre el desempeño del sistema informático, se encuentra claramente descrito en el documento técnico presentado ante la convocatoria, al cual ha de referirse en caso de duda.

Proyecto Min-Alcaldía Justificación Cronograma

En la siguiente diapositiva se presenta un cronograma fundamental para la culminación del proyecto. Dicho cronograma toma en cuenta las tareas pendientes, dado que hoy 21 de noviembre se ha presentado ante las diversas Secretarías que forma parte del proyecto, una descripción fundamental del proyecto, sus implicaciones y su alcance.

Nro.	Actividad	Fecha
1	Presentación del producto MIN	Noviembre 21
2	Configuración básica del servidor	Noviembre 21-22
3	Transferencia del aplicativo	Noviembre 23
4	Ajuste del sistema	Noviembre 24-25
5	Poblamiento Institucional	Noviembre 27-29
6	Validación del producto	Noviembre 30
7	Entrega del producto (código, documentación)	Diciembre 1-4
8	Ajustes, en caso de requerirse	Diciembre 5-8

4. Despliegue de la aplicación

Expositor: Ing. Gilberto Vargas

Tiempo: 25 minutos

5. Preguntas

Tiempo: 10 minutos

6. Conclusiones

Tiempo: 5 minutos