

JUNTA DE ACCION COMUNAL LOS PARAISOS

<http://saia.pereira.gt>

39

Pereira 27 de julio del 2016

ALCALDIA DE PEREIRA

Radicación No: **34590-2016**

Fecha: 27/07/2016-09:19:16

Recibido por: JOSE OYER BUITRAGO

Destino: Secretaría de Recreación y Deportes

Doctor

Juan Pablo Gallo Amaya

Alcalde

La ciudad

Cordial saludo

Las comunidades del barrio Miraflores, Mirador de Naranjito y los Paraísos cuenta con un espacio deportivo el cual no fue terminado en su totalidad en el mandato anterior, le falta terminar el cerramiento, e instalar las luminarias y adecuar el acceso al mismo; por tal motivo solicitamos a usted continuar con dicha adecuación ya que hemos notado que los materiales utilizados para la fabricación de las máquinas de ejercicios están hechos con materiales de mala calidad ya que con pocos días de uso se encuentran averiados.

También solicitamos más vigilancia en el parque ya que dicho espacio está siendo utilizado para el consumo de sustancias psicoactivas.

Adjuntamos fotografías del estado que se encuentra el parque

COMUNIDAD UNIDA POR EL PROGRESO DE LA SOCIEDAD

JUNTA DE ACCION COMUNAL LOS PARAISOS



COMUNIDAD UNIDA POR EL PROGRESO DE LA SOCIEDAD

JUNTA DE ACCION COMUNAL LOS PARAISOS



COMUNIDAD UNIDA POR EL PROGRESO DE LA SOCIEDAD

JUNTA DE ACCION COMUNAL LOS PARAISOS



Gracias por su valiosa colaboración

Atentamente

EDWARD ANDRES MARIN HERNANDEZ
Presidente JAC los Paraisos Sector Naranjito
Dirección: Mz 6 casa 16
Tel 3207914697

COMUNIDAD UNIDA POR EL PROGRESO DE LA SOCIEDAD



Clasificación	Petición ó Tutela		
Fecha de radicación:	27 de julio de 2016	Número de radicado:	34590
Tipo de documento:	Carta	Fecha de oficio entrante:	
Número de oficio entrante:			
Persona natural o jurídica:	EDWARD ANDRÉS MARIN HERNANDEZ		
Descripción o asunto:	SOLICITUD	Tiempo de respuesta (días):	
Anexos físicos:		Descripción de anexos físicos:	
Anexos digitales:			
Destino:	MARIA EUGENIA ARIAS MEDINA - Auxiliar Administrativo	Copia a:	MAURICIO RESTREPO LONDOÑO - Secretario (a) De Infraestructura

